

Regulamin

II edycji konkursu informatyczno-bibliotecznego na okładkę do książki „Świętokrzyskie czaruje legendami. Legenda o zbójcu Madeju”



I. Organizator

Organizatorem Konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 28 im. Żołnierzy 4 pp „Czwartaków” w Kielcach (ZPO nr 1w Kielcach) ul. K. Szymanowskiego 5.

II. Cele konkursu

- rozwijanie zainteresowań uczniów, ich wrażliwości estetycznej oraz indywidualnych zdolności twórczych
- promowanie umiejętności prezentowania własnych pomysłów
- praktyczne wykorzystanie technologii informacyjnej
- rozwijanie świadomości regionalnej poprzez poznanie i prezentowanie legend świętokrzyskich
- rozwijanie zainteresowań czytelniczych
- rozwijanie uzdolnień informatycznych uczniów oraz umiejętności posługiwania się programami graficznymi

III. Warunki uczestnictwa

1. Udział w konkursie ma charakter międzyszkolny i odbywa się w II kategoriach wiekowych:
 - klasy 4-6
 - klasy 7-8
2. Warunkiem udziału w konkursie jest przesłanie wykonanej samodzielnie pracy. Szkoła może zgłosić po jednej pracy w każdej kategorii wiekowej.
3. Zadaniem uczestników II edycji konkursu jest zaprojektowanie okładki do książki pt. „Świętokrzyskie czaruje legendami. Legenda o zbójcu Madeju”.
4. Projekt powinien być wykonany w dowolnym programie graficznym zapisany w **formacie A4** z rozszerzeniem **JPG** koniecznie w postaci: **szkoła_klasa_imię_nazwisko.jpg** np. **sp28_7a_anna_kowalska.jpg**
5. Pracę konkursową wraz z oświadczeniem (Załącznik 1) należy przesłać drogą mailową na jeden z adresów
 - aneta.blaszkievicz@sp28.kielce.eu
 - katarzyna.buk@sp28.kielce.eu
 - katarzyna.mlodawska@sp28.kielce.eu

w terminie do **31 marca 2026 r.**

6. Karta zgłoszenia powinna być podpisana przez rodziców/opiekunów prawnych, zeskanowana lub sfotografowana i wysłana wraz z pracą konkursową. Pracę bez kart zgłoszenia i podpisanej zgody rodziców/opiekunów nie będą brały udziału w konkursie.

7. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla potrzeb niniejszego Konkursu, a także w wypadku zostania laureatami Konkursu – do zamieszczenia swoich danych osobowych zgodnie z treścią **Załącznika nr 1** do Regulaminu.

IV. Kryteria oceniania:

- zgodność pracy z tematyką konkursu
- oryginalność i kreatywność w podejściu do tematu
- pomysłowość
- umiejętne wykorzystanie grafiki komputerowej
- kompozycja

V. Terminy

Pracę konkursową należy nadesłać do **31 marca 2026 r.**

Konkurs zostanie rozstrzygnięty **14 kwietnia 2026 r.**, wyniki zostaną zamieszczone na stronie internetowej Organizatora www.sp28.kielce.eu oraz wysłane drogą mailową na adres szkół biorących udział w konkursie.

VI. Jury

W skład Jury wchodzi nauczyciele informatyki, plastyki i biblioteki szkolnej SP nr 28 w Kielcach. Do zadań Jury należy ocena poszczególnych prac wraz z kwalifikacją zdobytych miejsc.

VII. Nagrody

Na zwycięzców czekają nagrody oraz dyplomy. Uroczyste ogłoszenie laureatów oraz wręczenie nagród i dyplomów nastąpi **24 kwietnia 2026 r. o godzinie 11.00.**

VIII. Publikacja prac

Wszystkie zgłoszone prace zaprezentowane będą na wystawie oraz umieszczone na stronie internetowej Organizatora. Udział w konkursie jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na bezpłatne wykorzystywanie nadesłanych prac konkursowych w ramach działalności Organizatora.

Organizatorzy z góry dziękują wszystkim uczestnikom za udział w konkursie.

