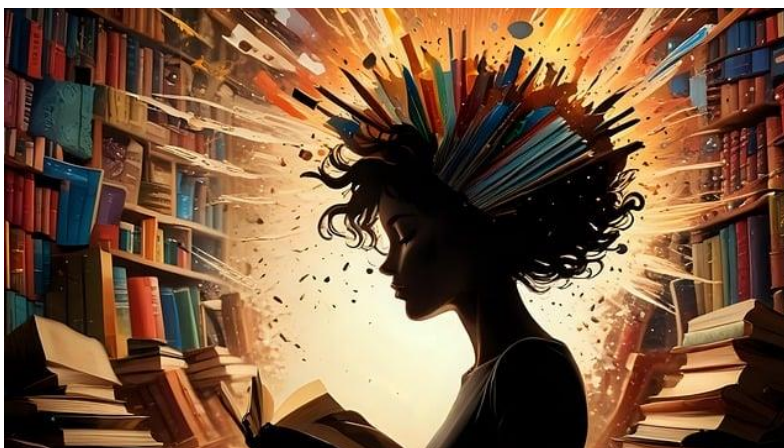


KONKURS INFORMATYCZNO-LITERACKI!

ZAPROJEKTUJ PLAKAT REKLAMUJĄCY SZKOLNĄ BIBLIOTEKĘ I CZYTELNICTWO



Regulamin konkursu:

1. Adresatami konkursu są uczniowie klas 6-7 szkoły podstawowej nr 28 w Kielcach.
2. Zadanie konkursowe polega na zaprojektowaniu plakatu reklamującego szkolną bibliotekę i czytelnictwo.
3. Plakat należy wykonać techniką komputerową.
4. W ocenie pracy brane będą pod uwagę: oryginalność i pomysłowość projektu, kreatywność i poprawność językowa, stopień wykorzystania techniki komputerowej.
5. Oceny prac dokona jury w składzie: **Pani Aneta Błaszkiwicz, Pani Monika Gałęziowska, Pani Katarzyna Młodawska, Pan Michał Głowacki.**
6. Prace należy składać do 25 listopada 2024 r. do szkolnej biblioteki lub przekazać nauczycielowi informatyki.
7. **Dla zwycięzców i uczestników konkursu przewidziane są nagrody.**
8. Decyzja jury jest ostateczna.

